

# Swann Suffrin

CV

## À propos

 swann@suffrin.com

 +1 (514) 575-1201

 Permis probatoire

 swann.suffrin.com

 linkedin.com/in/swannsuffrin

## Langues

Français (Courant) ●●●●●

Anglais (B2) ●●●●●

Espagnol (B1) ●●●●●

## Compétences Techniques

- Microsoft 365, Apple iWork
- Ableton Live 12, Reaper, Garage Band, TouchDesigner, TouchOSC, VCV Rack
- Figma, Canva, Affinity Designer, Inkscape, Procreate
- Pixelmator Pro, Photoshop, Affinity Photo
- Premiere Pro, Davinci Resolve, iMovie, Vegas Pro
- Blender, Maya 3D, 3Ds Max, LightWave 3D, Cinema 4D
- Wordpress, HTML, CSS, JavaScript
- Python, Java, C++, C#, Blueprints
- Unreal Engine, Unity, GameMaker, RPGMaker

## Profil

Je suis un passionné d'informatique, de jeux vidéo, de design et de musique, doté d'un parcours académique et professionnel qui m'a permis de développer des compétences en composition musicale, gestion des réseaux sociaux, design, infographie, programmation, montage vidéo, retouche photo et modélisation 3D. Mon expérience m'a également enseigné l'importance de la rigueur, de l'écoute active et du travail d'équipe. Je suis reconnu pour mon perfectionnisme, ma patience, mon sérieux, ma capacité à écouter les besoins des autres et ma faculté à apprendre rapidement, qualités qui me permettent d'exceller dans mes domaines de compétence.

## Études

de sept. 2020 à avr. 2024

### Université

[UdeM, Montréal](#)

*Cursus en Jeu Vidéo, Informatique.*

Obtention d'une majeure en Musique Numérique

de sept. 2016 à juin 2020

### Collège et Lycée

[Collège Stanislas, Montréal](#)

**Baccalauréat français Économie et Social** avec mention bien (DEC).

## Expériences

de 2020 à ce jour

### Gestionnaire locatif et Comptabilité

[SCI Brighton, Montréal](#)

Gestion d'immeuble, de locataires, et de la comptabilité.

de août 2022 à déc. 2022

### Représentant de vente au détail

[La Source, Montréal](#)

Techniques de vente, Service à la clientèle, Gestion du temps et des priorités, Connaissance des logiciels de point de vente, Travail d'équipe et collaboration.

juil. 2019

### Camp d'été : Folie Technique

[Polytechnique, Montreal](#)

Camp de jour en **informatique avancé à Polytechnique**.  
Modélisation, Animation, Programmation.

avr. 2019

### Musicien (Batterie)

[CCI France Canada, Montréal](#)

Gala 2019 de la *CCI France Canada*.

sept. 2018

### Bénévolat, Musicien

[Collège Stanislas, Montréal](#)

Portes ouvertes pour la rentrée de l'année 2018-2019.

juil. 2018

### Camp d'été : Camp Xtrême

[NAD \(UQAC\), Montréal](#)

Réalisation d'un niveau de jeu vidéo, Travail en équipe, Modélisation 3D, Animation, Rigging, Texture.

févr. 2018

### Voyage Communautaire

[Collège Stanislas, Costa-Rica](#)

Construction d'une route et d'une habitation dans la communauté indienne Bribri.

Habileté manuelle, Sens pratique, Capacité d'organisation, Ouverture d'esprit.

juil. 2017

**Camp d'été : ISART**

[ISART Digital, Montreal](#)

Programmation : GML (GameMaker Langage), Création de jeux vidéo.

juin 2017

**Bénévolat, Cameraman**

[Collège Stanislas, Montreal](#)

Familiarisation avec les coulisses du média vidéo, apprentissage de la régie, coordination d'équipe et de projet.

de nov. 2016 à juin 2017

**VP Technologie de l'Information**

[Linksy - JA Québec, Montreal](#)

Expérience d'entreprise en classe de seconde. Création d'entreprise, management d'équipe, veille technologique, création de site web (PHP), Gestion de réseaux sociaux, amélioration d'esprit d'équipe.

févr. 2016

**Stage d'orientation**

[URBIS \(Bureau d'étude\), Baie-Mahault \(Guadeloupe\)](#)

Architecture, Urbanisme, Infographie.

## Diplômes et Prix

---

juin 2018

**Prix de reconnaissance pour un projet réalisé pour le San Diego Short Film Festival**

Le projet a remporté le prix « Meilleurs Personnages » du Festival. J'y ai participé en tant qu'acteur et j'ai réalisé le montage du film.

**Nominations aux Galas d'excellence**

J'ai été nommé deux fois, dans la catégorie du **Rayonnement Culturel et Artistique** en tant que meilleur Batteur du Collège Stanislas à Montréal, en **juin 2018 et 2020**.

mars 2017

**Prix COJEQ**

Ce prix est donné lors de la participation à l'expérience d'affaire de JA Québec, une simulation d'entreprise durant 3 jours avec une équipe restreinte.