

Swann Suffrin

CV

À propos

 swann@suffrin.com

 +1 (514) 575-1201

 Permis probatoire

 swann.suffrin.com

 linkedin.com/in/swannsuffrin

Langues

Français (Courant) 

Anglais (B2) 

Espagnol (B1) 

Compétences Techniques

 Microsoft 365, Apple iWork

 Ableton Live 12, Reaper, Garage Band, TouchDesigner, TouchOSC, VCV Rack

 Figma, Canva, Affinity Designer, Inkscape, Procreate

 Pixelmator Pro, Photoshop, Affinity Photo

 Premiere Pro, Davinci Resolve, iMovie, Vegas Pro

 Blender, Maya 3D, 3Ds Max, LightWave 3D, Cinema 4D

 Wordpress, HTML, CSS, JavaScript

 Python, Java, C++, C#, Blueprints

 Unreal Engine, Unity, GameMaker, RPGMaker

Profil

Je suis un passionné d'informatique, de jeux vidéo, de design et de musique, doté d'un parcours académique et professionnel qui m'a permis de développer des compétences en composition musicale, gestion des réseaux sociaux, design, infographie, programmation, montage vidéo, retouche photo et modélisation 3D. Mon expérience m'a également enseigné l'importance de la rigueur, de l'écoute active et du travail d'équipe. Je suis reconnu pour mon perfectionnisme, ma patience, mon sérieux, ma capacité à écouter les besoins des autres et ma faculté à apprendre rapidement, qualités qui me permettent d'exceller dans mes domaines de compétence.

Études

de sept. 2020 à avr. 2024

Université

[UdeM, Montreal](#)

Cursus en Jeu Vidéo, Informatique.

Obtention d'une majeure en Musique Numérique

de sept. 2016 à juin 2020

Collège et Lycée

[Collège Stanislas, Montréal](#)

Baccalauréat français Économie et Social avec mention bien (DEC).

Expériences

de 2020 à ce jour

Gestionnaire locatif et Comptabilité

[SCI Brighton, Montréal](#)

Gestion d'immeuble, de locataires, et de la comptabilité.

de août 2022 à déc. 2022

Représentant de vente au détail

[La Source, Montréal](#)

Techniques de vente, Service à la clientèle, Gestion du temps et des priorités, Connaissance des logiciels de point de vente, Travail d'équipe et collaboration.

juil. 2019

Camp d'été : Folie Technique

[Polytechnique, Montréal](#)

Camp de jour en **informatique avancé à Polytechnique.** Modélisation, Animation, Programmation.

avr. 2019

Musicien (Batterie)

[CCI France Canada, Montréal](#)

Gala 2019 de la *CCI France Canada.*

sept. 2018

Bénévolat, Musicien

[Collège Stanislas, Montréal](#)

Portes ouvertes pour la rentrée de l'année 2018-2019.

juil. 2018

Camp d'été : Camp Xtrême

[NAD \(UQAC\), Montréal](#)

Réalisation d'un niveau de jeu vidéo, Travail en équipe, Modélisation 3D, Animation, Rigging, Texture.

févr. 2018

Voyage Communautaire

[Collège Stanislas, Costa-Rica](#)

Construction d'une route et d'une habitation dans la communauté indienne Bribri.

Habileté manuelle, Sens pratique, Capacité d'organisation, Ouverture d'esprit.

juil. 2017

Camp d'été : ISART

[ISART Digital, Montreal](#)

Programmation : GML (GameMaker Langage), Création de jeux vidéo.

juin 2017

Bénévolat, Cameraman

[Collège Stanislas, Montreal](#)

Familiarisation avec les coulisses du média vidéo, apprentissage de la régie, coordination d'équipe et de projet.

de nov. 2016 à juin 2017

VP Technologie de l'Information

[Linksy - JA Québec, Montreal](#)

Expérience d'entreprise en classe de seconde. Création d'entreprise, management d'équipe, veille technologique, création de site web (PHP), Gestion de réseaux sociaux, amélioration d'esprit d'équipe.

févr. 2016

Stage d'orientation

[URBIS \(Bureau d'étude\), Baie-Mahault \(Guadeloupe\)](#)

Architecture, Urbanisme, Infographie.

Diplômes et Prix

juin 2018

Prix de reconnaissance pour un projet réalisé pour le San Diego Short Film Festival

Le projet a remporté le prix « Meilleurs Personnages » du Festival. J'y ai participé en tant qu'acteur et j'ai réalisé le montage du film.

Nominations aux Galas d'excellence

J'ai été nommé deux fois, dans la catégorie du **Rayonnement Culturel et Artistique** en tant que meilleur Batteur du Collège Stanislas à Montréal, en **juin 2018 et 2020**.

mars 2017

Prix COJEQ

Ce prix est donné lors de la participation à l'expérience d'affaire de JA Québec, une simulation d'entreprise durant 3 jours avec une équipe restreinte.